# **Backend Homework - Code Issues**

*vypracoval*

Mgr. Karel Jiránek

## Issue 1

Kód nejde zkompilovat, proměnná *input* je definována v jiném rozsahu platnosti, než je k ní přistupováno.

## Issue 2

Třída *Document* by měla být ve vlastním souboru. Třída *Progam* a metoda *Main* by měla mít explicitní modifikátor platnosti.

## Issue 3

Cesta k souborům by neměla obsahovat platformě specifické oddělovače cesty (lomítka). Ideálně využít *Path.DirectorySeparatorChar* nebo *Path.Combine*.

## Issue 4

Nejednotné používání explicitních a implicitních typovaných proměnných. Např.: *FileStream* vs. *var*

## Issue 5

*SourceStream, reader, targetStream* implementují *IDisposable*, ale metoda *Dispose* není volána. Chybí blok *finally* nebo *using*.

## Issue 6

Je odchytávána výjimka typu *Exception*. Ideální by bylo odchytávat specifickou výjimku.

## Issue 7

Znovu vyhození výjimka přes konstrukt *new* způsobuje ztrátu *stacktrace.*

## Issue 8

Metoda by neměla mít definovaný parametr *args*, nevyužívá ho.

## Issue 9

Zápis/čtení ze souboru lze udělat i bez použití streamů – *File.Read…, File.Write..*

## Issue 10

K serializaci do formátu JSON není potřeba využívat knihovnu třetí strany. Lze využít „built-in“ třídy v jmenném prostoru *System.Text.Json*.

## Issue 11

Ideální by bylo pracovat se souborem (čtení a zápis) asynchronně.

## Issue 12

Vlastnosti ve třídě *Document* nemusí mít veřejný setter – ideálně *init*.